

Lehrplan MGBV Mode und Farbe

Farbdesign

Lernziele

Techniken kennen und anwenden können

- Sicherheit im Farbmischen, Auftragen und in der Handhabung verschiedener Techniken erlangen
- Erweiterung des Farbenrepertoires
- Wirkung von Farbe und Muster auf Körper kennen

Bekleidung darstellen können

- Unterschiedliche Materialien und Oberflächen darstellen können
- Stoffmuster mit Kolorierungen entwickeln und darstellen können
- Modisches Outfit entwerfen und auf einer Figurine darstellen können

Basiswissen über die Mode erlangen

- Modische Begriffe und verschiedene Formen einzelner Kleidungsstücke kennen
- Wichtige Designer/innen und deren Stil kennen
- Trends, Stile, Typen und Looks definieren und visualisieren können

Kreativität entwickeln

- Zum Eigenen finden
- Erkennen, dass Kreativität aus Neugier, Offenheit, Ausprobieren und hartnäckigem Dranbleiben besteht.
- Freude entwickeln am Suchen und Experimentieren
- Kreativitätstechniken kennen

Inhalt

Motivsuche, Inspiration, Entwurf

- Menschen, Tierwelt, Pflanzenwelt, Geometrie
- Kunst, Mode, Musik, andere Kulturen
- Zufallstechniken
- Abstrahieren, Spiel mit Proportionen und Verteilung

Kolorierungs- und Illustrationstechniken

- Farbstift, Gouache, Filzstift, Aquarell, Tusch
- Falten, Collagen

Unterrichtsformen

Schwerpunkt praktische Anwendungen, theoretische Inputs. Fächerübergreifende praktische Aufgaben (Farbenlehre, 2-dimensionales Gestalten.)

Die Lernenden führen ein Heft.